

Antrag auf Charaktererstellung:

Charaktername

Rechtliches:

§1 Anwendungsbereich

1) Sofern ein Spieler bereits über 3 oder mehr Charaktere verfügt, so ist er dazu verpflichtet, weitere Charaktere vor der Erstellung zu beantragen. Hiermit soll gewährleistet werden, dass nur wohl durchdachte und strukturierte Charaktere erstellt werden und unbespielten Charakteren vorgebeugt wird.

2) Einen Charakter auf den obige Regelung zutrifft zu erstellen, OHNE dass ein entsprechender Antrag vorliegt, ist nicht gestattet und wird mit Strikes und der ausnahmslosen Löschung des Charakters geahndet.

§2 Antragstellung

Pro angedachtes Charakterkonzept kann ein Antrag gestellt werden.

1) Wird dieser angenommen, so wird die Erlaubnis zur Erstellung des Charakters erteilt.

2) Wird der Antrag abgelehnt, so kann nach einer Frist von 2 Wochen ein überarbeitetes Konzept abgegeben werden, welches erneut geprüft wird. Dieser Vorgang ist einmalig möglich.

3) Wird der überarbeitete Antrag erneut abgelehnt, so ist kein erneuter Versuch möglich.

§3 Betrugsversuch

Wird ein Charakterkonzept (endgültig) abgelehnt, so darf das Konzept nicht geringfügig verändert und erneut angefragt werden. Dies gilt als Betrugsversuch und wird mit $\frac{1}{4}$ – 1 Strike bestraft. Bei mehrmaligem Betrug droht der Ausschluss von der Seite.

§4 Anwendung

1) Ab dem 4. Charakter ist der Antrag auszufüllen.

2) Der Grundfragebogen (Teil I) ist hierbei IMMER auszufüllen.

3) Die Teile II-IV sind optional und nur auszufüllen, wenn der entsprechende Zusatz für den Charakter beantragt werden soll.

4) Die Leitung behält sich vor, einen Antrag nur teilweise zu genehmigen, sodass der Charakter an sich gestattet wird, einzelne Zusätze allerdings verweigert werden.

5) Es ist stets in GANZEN Sätzen zu antworten.

6) Reicht das Textfeld für die Antwort nicht aus, so ist die entsprechende Nummer der Frage bei „Anmerkungen“ am Ende des jeweiligen Abschnitts anzugeben und es kann dort weitergeschrieben werden.

§5 Einreichung

Der ausgefertigte Antrag ist über Discord an den zuständigen Sachbearbeiter (Seyper) zu schicken. Die Annahme/Ablehnung des Antrags erfolgt für gewöhnlich über Discord.

§6 Ranglimitierung

Ab sofort gilt als Höchstwert für einen neuen Charakter eine Gesamtanzahl von 12, von denen die Verteilung höchstens 7/5 betragen darf. Befindet ein Spieler, dass sein Charakter mehr als 12 Ränge verdient oder erfordert das Charakterkonzept eine höhere Ausprägung einer Fähigkeit, so muss aus dem Steckbrief selbst eine hinreichende Begründung nachweisbar sein, dass der Charakter einen entsprechenden großen Einfluss auf die Inplay-Handlung mit sich bringt. Wird ein solcher Versuch gestartet und ist keine ausreichende Begründung vorhanden, so wird der Charakter vollumfänglich abgelehnt und darf nach der bereits bestehenden Sperrfrist von 14 Tagen erneut eingereicht werden

I. Grundfragebogen:

1. Wie viele Ränge wird dein Charakter erhalten?

2. Was wird deine primäre Waffenfertigkeit? Rang:

3. Was wird deine sekundäre Waffenfertigkeit? Rang:

4. Welche Rasse besitzt dein Charakter?

5. Welche Teile des Steckbriefs hast du zusätzlich ausgefüllt?

Rasse: Großmeistertitel: Artefakte:

6. Soll dein Charakter in das BASE-Programm aufgenommen werden?

(Bestimmungen nachzulesen im Forum)

7. Handelt es sich dabei um einen Charakter aus einem Gesuch?

1. Beschreibe in wenigen Sätzen den Kern deines Charakters:

2. Wo möchtest du deinen Charakter ansiedeln?

3. Wie möchtest du den Charakter dort ins Spielgeschehen einbinden und Kontakt zu anderen Charakteren herstellen?

4. Welche Ziele verfolgst du mit deinem Charakter?

5. Warum braucht die Seite genau DIESES Charakterkonzept?

6. Kannst du gewährleisten, dass du den Charakter regelmäßig bespielst?

Warum? (Zeit, Motivation, Charakterzahl)

7. Was hat dich zu diesem Charakter inspiriert?

(Nur auszufüllen, wenn es sich nicht um einen GESUCH-Charakter handelt)

8. Anmerkungen

II. Rasse:

nur auszufüllen bei Beantragung einer limitierten Rasse:

Asphari – Meervolk – Ifrinn – Efreeten – Djinn – Vampir – Ork (+ Tierwandler gesperrt)

Rasse:

1. Funktioniert dein erdachtes Charakterkonzept nur mit dieser Rasse?

Warum?

2. Beschreibe eine Szene, in der zum Tragen kommt, wie sich die Rasse des Charakters auf das Play auswirkt.

3. Was macht diese Rasse für dich aus?

4. Wieso möchtest du genau diese Rasse spielen?

5. Anmerkungen

III. GM-Titel:

(nur auszufüllen bei Beantragung eines Titels)

Disziplin:

1. Warum soll sich der Charakter nicht entwickeln, sondern bereits als Großmeister starten?

2. Funktioniert dein erdachtes Charakterkonzept nur mit einem Großmeistertitel?

Warum?

3. Inwiefern beeinflusst der Großmeistertitel, die Spielweise des Charakters?

4. Was hat dein Charakter geleistet, was einem Meister nicht gelungen wäre?

5. Stelle chronologisch dar, wie sich der Charakter den Großmeistertitel verdient hat.

6. Beschreibe eine Szene, in der zum Tragen kommt, wie sich der Großmeistertitel des Charakters auf das Play auswirkt.

7. Anmerkungen

IV. Besondere Waffe/ Artefakt:

(nur auszufüllen bei Beantragung eines limitierten Waffenmaterials/ Artefakts)

Bezeichnung:

1. Funktioniert dein erdachtes Charakterkonzept nur mit diesem Gegenstand?

Warum?

2. Stelle dar, wie dein Charakter den Gegenstand erworben hat.

3. Wozu benötigt dein Charakter diesen Gegenstand?

4. Wann würde der Charakter diesen Gegenstand nutzen?

5. Welchen Vorteil erhoffst DU dir durch diesen Gegenstand für deinen Charakter?

6. Anmerkungen